

Strumenti base di informatica e elettronica creativa a scuola

<u>Destinatari</u> Insegnanti di discipline scientifiche, tecnologiche e affini e interessati di scuola primaria e secondaria di I grado (max. 25 iscritti scuole primarie + 25 iscritti scuole secondaria)	<u>Monte ore</u> 12 in presenza
<u>Quando</u> Secondarie I grado: 30 novembre; 9, 14, 21 dicembre Primarie: 11, 18, 25 gennaio; 1 febbraio Dalle 14.30 alle 17.30	<u>Dove</u> Opificio Golinelli, Via Nanni Costa 14, Bologna

Il corso si propone di fornire gli strumenti di base di programmazione (*coding*), pensiero computazionale, informatica creativa, robotica, *making* ed elettronica per poter sviluppare in classe un progettazione didattica sia disciplinare, sia trasversale. Inoltre, intende passare ai docenti le conoscenze e le metodologie per poter poi apprendere “facendo”, lavorando in modo cooperativo in classe insieme ai propri studenti.

Il corso verrà proposto in due moduli, uno per insegnanti di scuola primaria, quindi insegnanti unici con formazione non scientifico-tecnologica, l'altro per insegnanti di secondarie di I grado, siano essi insegnanti di tecnologia, scienze o interessati.

Per scuola primaria:

- 1° incontro su Scratch: *coding*, pensiero computazionale con utilizzo di scratch
- 2° incontro su *makey makey* con programmazione scratch: informatica e programmazione creativa
- 3° incontro su *bee bot*: basi di robotica educativa
- 4° incontro su *scarabot* e altro da definire: elettronica di base e circuiti elettrici

Per scuola secondaria:

- 1° incontro su Scratch: *coding*, pensiero computazionale con utilizzo di scratch
- 2° incontro su *Makey Makey* con programmazione scratch: informatica e programmazione creativa
- 3° e 4° incontro: elettronica, circuiti elettrici e applicazioni con Arduino

Al termine delle ore in presenza verrà costruita una community online via *Google+* per garantire tutoraggio e supervisione a distanza, così da favorire il follow-up in classe di quanto appreso.

La prenotazione è obbligatoria - [Fai clic per accedere al modulo di prenotazione](#)

Crediti

Una collaborazione tra **Fondazione Golinelli** e **ProgrammaBol**, organizzatore di CoderDojo Bologna.