



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per l'Emilia-Romagna

SERVIZIO MARCONI TSI

PALESTRA DI DIDATTICA DIGITALE - anno II

Scuola estiva per sviluppare e sostenere la capacità d'uso degli strumenti digitali e la consapevolezza del loro ruolo nel processo di innovazione della didattica

Un percorso intensivo realizzato in tre giornate consecutive che, attraverso attività cooperative e laboratoriali per piccoli gruppi, ha lo scopo di rafforzare le competenze tecniche e didattiche dei docenti, indispensabili per introdurre efficacemente nel lavoro in classe gli strumenti e le pratiche del mondo web 2.0 (sistemi cloud, presentazioni interattive, web application per l'editing digitale e la condivisione di contenuti testuali, audio, video, making, tinkering).

Ogni giornata di lavoro è introdotta da un duplice talk, in seduta plenaria, che da una parte illustra le caratteristiche e le modalità di attuazione del "digitale in classe" in Emilia-Romagna, e dall'altra rilancia su spunti di lavoro e di approfondimento che, secondo i conduttori dell'iniziativa, rappresentano le linee d'azione da seguire oggi per realizzare innovazione autentica e sostenibile.

I partecipanti, suddivisi all'atto dell'iscrizione in tre gruppi, tendenzialmente per ordine scolastico di provenienza, proseguiranno poi l'attività, per ogni singola giornata, con modalità pratico-laboratoriali, guidati da un team di due o tre docenti esperti. Grande importanza viene riservata alla riflessione metodologico-didattica anche attraverso compiti da realizzare e condividere.

Il percorso è proposto in collaborazione con Servizio Marconi TSI Ufficio Scolastico Regionale ER.

BOLOGNA

Date: dall'11 al 13 luglio 2018

- 11-12 luglio 2018 dalle ore 9.30-13 e 14-18 in presenza
- 13 luglio 2018 dalle ore 9.30-13 e 14-17 in presenza
- 3,5 ore Networking break

Luogo: Opificio Golinelli, Via Paolo Nanni Costa 14, Bologna

Iscrizione obbligatoria [cliccando qui](#)

Le iscrizioni apriranno il 7 maggio 2018 ore 17.00

Utenti: 60 insegnanti di ogni ordine e grado.

Durata: 25 ore totali.

Costo: 90€ (metodi di pagamento: Carta del Docente, bonifico bancario, Paypal o carta di credito).

Attestato: Sì. Corrispondente a 1 Unità di formazione.

Riconoscimento dell'esonero dal servizio: Sì, nei limiti della normativa vigente.

Ambiti

Specifici: sviluppo della cultura digitale ed educazione ai media

Trasversali: innovazione didattica e didattica digitale, didattica e metodologie

Obiettivi

- Consolidare le capacità di utilizzo del cloud, degli strumenti di condivisione, conoscere alcuni strumenti per produrre presentazioni interattive, semplici blog e siti, per realizzare e diffondere contenuti digitali testuali, audio, video.
- Conoscere alcuni strumenti per poter valutare l'apporto delle potenzialità di condivisione delle web application, in termini di apprendimento.
- Conoscere i fondamenti dell'editing digitale dell'audio e del video per poterlo introdurre nelle proprie documentazioni e per valutare di porne l'uso alla classe.



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per l'Emilia-Romagna

SERVIZIO MARCONI TSI

- Conoscere le problematiche educative - trasversali rispetto ai singoli contenuti delle discipline - legate all'organizzazione e l'uso di dati e delle loro rielaborazioni in ambito scolastico.
- Conoscere e saper declinare nel quotidiano della scuola lo sviluppo del pensiero computazionale, l'impiego della robotica educativa, gli elementi del c.d. "Internet delle cose" (Internet of Things - I.O.T.)

Programma

11 luglio Sound Day (ore 9.30-13, 14-18)

- Introduzione I: Roberto Bondi → Il digitale a scuola, oggi.
- Introduzione II: Roberto Agostini → I suoni e le registrazioni a scuola, oggi.
- Gruppo 1: Audiolibri
- Gruppo 2: Podcast/Radio
- Gruppo 3: Soundscape

12 luglio Presentation Day (ore 9.30-13, 14-18)

- Introduzione I: Massimo Dellavalle → Data!
- Introduzione II: Gabriele Benassi → Le competenze (e la loro codifica)
- Gruppo 1: Oltre le Slide
- Gruppo 2: Lavorare con le immagini
- Gruppo 3: Numeri immagini storie

13 luglio Robot Day (ore 9.30-13, 14-17)

- Introduzione I Maurizio Conti: → IOT (Internet of Things - Internet delle cose), 2018
- Introduzione II: Giovanni Govoni → La pedagogia negli oggetti
- Gruppo 1: Computational Tinkering
- Gruppo 2: Robot & Droni
- Gruppo 3: IOT (Internet delle cose): zero to hero!

Mappatura delle competenze

- Comprendere in termini di analisi della propria realtà didattica la differenza di fondo tra la scelta di applicativi locali e di web application.
- Comprendere l'apporto in termini di valore aggiunto che l'adozione di una pratica digitale può apportare alle proprie modalità di lavoro.
- Conoscere alcune delle principali web app disponibili per poter scegliere quelle più opportune in funzione del risultato di apprendimento atteso.
- Saper gestire l'elemento sonoro (suono, registrazione) nei suoi possibili impieghi in classe.
- Comprendere la rilevanza del dato digitalmente trattato e la sua funzione generativa in termini di narrazioni.
- Comprendere il senso, in termini educativi, dell'ideazione e della realizzazione a scuola di "oggetti intelligenti".

Tipologia verifiche finali

Partecipazione al 75% delle ore totali dell'iniziativa; verifica consegna deliverable previsti nei tempi richiesti:

- condivisione di ipotesi di percorsi didattici al termine di ciascuna giornata
- learning diary giornaliero di feedback da parte di ciascun partecipante
- progettazione didattica individuale conclusiva

Formatori

- Servizio Marconi TSI Ufficio Scolastico Regionale ER