

Matematica e giochi digitali

Destinatari

Insegnanti di matematica della scuola secondaria di I grado
(max. 30 iscritti)*

Ore in presenza

12

Quando

28 ott.; 2 o 3 o 4 nov.;
17 nov. 2016; 21 apr. 2017
dalle 14.45 alle 17.45

Dove

Opificio Golinelli
Via Paolo Nanni Costa 14, Bologna

La proposta formativa ha l'obiettivo di fornire delle indicazioni operative per realizzare con le proprie classi unità di apprendimento che integrino attività di rafforzamento delle competenze logico-matematiche con giochi *online* capaci di favorire tra i ragazzi l'engagement tipico dei videogiochi e, al contempo, potenziare abilità in lingua inglese e le competenze digitali. Si tratta di quiz da svolgere singolarmente o in piccoli gruppi, che facilitano la *peer-education*, abitano al lavoro di gruppo e alla risoluzione autonoma di problemi matematici collegati ai principali temi curricolari.

Verrà messa a frutto l'esperienza del POST-Perugia officina scienza tecnologia che da anni ha avviato un progetto con centinaia di classi italiane promuovendo l'utilizzo di *tools* matematici della Khan Academy (www.khanacademy.org): esercizi strutturati, in lingua inglese, allineati con i principali curricula internazionali delle scuole primarie e secondarie di I grado, completamente personalizzabili alle necessità della classe e alle esigenze dei diversi alunni, da svolgere in team di lavoro, a scuola e a casa, in un contesto educativo virtuale internazionale.

Si propone ai partecipanti un percorso su tre fasi:

- I^a fase: formazione presso Opificio Golinelli con una lezione introduttiva di presentazione e prova degli strumenti didattici, una osservazione critica di attività di laboratori "tipo" condotte direttamente dai formatori del corso con alcune classi e un workshop di progettazione delle attività didattiche da svolgere in classe.
- II^a fase: Sperimentazione in classe. Durante l'anno scolastico gli insegnanti potranno applicare a scuola gli strumenti del corso. Ogni istituto scolastico partecipante avrà diritto alla presenza di 2 ore di un formatore della Fondazione Golinelli in affiancamento.
- III^a fase: Restituzione e valutazione presso Opificio Golinelli

**Il corso è aperto a un massimo di 10 IC che potranno iscrivere fino a un massimo di 3 insegnanti di matematica.*

La prenotazione è obbligatoria - [Fai clic per accedere al modulo di prenotazione](#)

Le iscrizioni apriranno il 22 agosto 2016 alle ore 10.00

Collaborazioni > Una collaborazione tra Fondazione Golinelli e POST-Perugia Officine scienze e tecnologie. Docenza: Enrico Tombesi, esperto di didattica e educazione scientifica, direttore della Fondazione POST con staff didattico di Fondazione Golinelli.