



**EDUCARE
A EDUCARE**

Coding e robotica: tecnologie e metodologie per una didattica integrata nella scuola secondaria di primo grado

Destinatari

Insegnanti di scuola secondaria di I grado
(max. 25 iscritti)*

Ore in presenza

15

Quando

19 dic. 2016;
9, 16, 23, 30 gen. 2017
dalle 14.45 alle 17.45

Dove

Le Serre dei Giardini Margherita
Via Castiglione 136, Bologna

Il corso si propone di fornire un'introduzione ad alcuni degli strumenti più utili per integrare il pensiero computazionale, la programmazione informatica (*coding*), la robotica, il *making* e l'elettronica all'interno della didattica curricolare della scuola secondaria di primo grado.

I partecipanti verranno guidati nella sperimentazione in prima persona dei vari strumenti e nella ideazione/progettazione di attività didattiche sia disciplinari che trasversali in cui la programmazione informatica veicola differenti tematiche e si connota come strumento inclusivo per tutti gli studenti attraverso l'apertura a diversi stili di apprendimento secondo la propensione personale.

In dettaglio le giornate del corso:

- I incontro: Introduzione a *Google Classroom* ed al linguaggio di programmazione *Scratch*;
- II incontro: Programmazione con *Scratch* e applicazione nella didattica curricolare, con riferimento al "Piano Nazionale Scuola Digitale";
- III incontro: Introduzione all'hardware *Makey Makey*;
- IV incontro: Elettronica e Circuiti Elettrici;
- V incontro: Robotica educativa.

Al termine del corso, i docenti partecipanti saranno invitati a sviluppare con gli alunni delle proprie classi alcuni progetti che prevedano l'utilizzo delle competenze e degli strumenti di lavoro acquisiti.

Tali progetti potranno essere presentati ad un evento pubblico presso Opificio Golinelli.

I progetti più sChOOL saranno premiati con la possibilità di portare la propria classe gratuitamente ad uno dei laboratori che Fondazione Golinelli organizza per le scuole.

**Il corso è consigliato per gli animatori digitali.*

La prenotazione è obbligatoria: [Fai clic per accedere al modulo di prenotazione](#)

Le iscrizioni apriranno il 05 ottobre 2016 alle ore 10.00

Collaborazioni > Una collaborazione tra Fondazione Golinelli e Associazione ProgrammaBol, organizzatore di CoderDojo Bologna.

Attività collegate per le classi > Laboratori di programmazione e robotica educativa di Scuola delle idee (<http://www.scuoladelleidee.it/attivita-per-le-scuole/>).